

# Reglement voor de spelers en organisatoren

Belgian **NADAC Hoopers**

01/01/2020

## Inhoudsopgave

<b>1.</b>	<b>Inleiding</b> .....	<b>- 4 -</b>
<b>2.</b>	<b>Aanvraag wedstrijd BNH</b> .....	<b>- 5 -</b>
<b>3.</b>	<b>Materiaal Benodigheden</b> .....	<b>- 5 -</b>
<b>4.</b>	<b>Terrein</b> .....	<b>- 6 -</b>
<b>5.</b>	<b>Licenties</b> .....	<b>- 7 -</b>
<b>6.</b>	<b>Inschrijven wedstrijden</b> .....	<b>- 8 -</b>
6.1	Voorwaarden voor deelname aan wedstrijden .....	- 8 -
6.2	Hoe inschrijven voor een wedstrijd? .....	- 8 -
6.3	Bijdrage BNH .....	- 9 -
<b>7.</b>	<b>Toestellen op Wedstrijd</b> .....	<b>- 10 -</b>
7.1	Hoopers.....	- 10 -
7.2	Tunnels.....	- 10 -
7.3	Tonnen .....	- 10 -
7.4	Gates / Hekje.....	- 11 -
7.5	Nummerbordjes.....	- 11 -
<b>8.</b>	<b>Verschillende klassen</b> .....	<b>- 12 -</b>
8.1	Starters.....	- 12 -
8.2	Novice .....	- 13 -
8.3	Advanced.....	- 13 -
8.4	Master .....	- 13 -
8.5	Groep 1 en 2.....	- 14 -
<b>9</b>	<b>Verschillende Parcours</b> .....	<b>- 15 -</b>
9.1	Vast Parcours .....	- 15 -
9.2	Numbered Hoopers .....	- 15 -
9.3	Lijn Parcours.....	- 15 -
9.4	Spel Parcours.....	- 15 -
<b>10</b>	<b>Een wedstrijddag</b> .....	<b>- 16 -</b>
<b>11</b>	<b>Wedstrijdregels</b> .....	<b>- 17 -</b>
11.1	Fouten .....	- 17 -
11.2	Weigeringen.....	- 17 -
11.3	Parcours fout.....	- 18 -
11.4	Diskwalificatie .....	- 18 -
11.5	Dagdiskwalificatie .....	- 19 -

11.6	Annulatie, (tijdelijk) Stilleggen of Staking van de wedstrijd .....	- 20 -
<b>12</b>	<b>Prijzen .....</b>	<b>- 20 -</b>
<b>13</b>	<b>Klassement .....</b>	<b>- 21 -</b>
<b>14</b>	<b>Het Belgisch kampioenschap .....</b>	<b>- 22 -</b>
<b>15</b>	<b>Keurders .....</b>	<b>- 23 -</b>
<b>16</b>	<b>Vrijwilligers .....</b>	<b>- 23 -</b>
<b>17</b>	<b>Feedback .....</b>	<b>- 24 -</b>
<b>18</b>	<b>Bijlage .....</b>	<b>- 25 -</b>
18.1	Dubbele handling .....	- 25 -
18.2	Keurhulp .....	- 25 -
18.3	Tweede geleider .....	- 25 -

# 1. Inleiding

In dit document willen we alle deelnemers en clubs goed informeren over onze competitie en wedstrijden. Dit document beschrijft de wedstrijdreglementen, maar ook over hoe een wedstrijddag eruit ziet, hoe licenties aangevraagd kunnen worden, hoe in te schrijven voor wedstrijden, ...

In geval van onvoorziene of uitzonderlijke omstandigheden die niet in het reglement voorkomen, behoort de keurder een beslissing te nemen in een sportieve geest die zoveel mogelijk aansluit bij de geest van dit reglement.

Indien nodig kunnen er wijzigingen aan het reglement doorgevoerd worden maar dit enkel vóór het begin van een wedstrijdseizoen. De wijzigingen zullen dan ook duidelijk worden gecommuniceerd via de website.

Naast de noodzakelijke regels en reglementen, willen we benadrukken dat het plezier voor hond en handler in deze sport centraal staat. Zowel in het trainen als tijdens wedstrijden hopen we dat je samen met je hond(en) leuke ervaringen op doet.

Als organisatie willen we zowel clubs, spelers als instructeurs zoveel mogelijk helpen, dus als je vragen, suggesties of feedback hebt rond alles wat met het Hooperen te maken heeft kan je ons steeds contacteren. Dit kan via verschillende kanalen maar aarzel niet om gebruik te maken van het contactformulier op onze website [www.belgian-nadac-hoopers.com](http://www.belgian-nadac-hoopers.com)

## 2. Aanvraag wedstrijd BNH

Wedstrijden kunnen aangevraagd worden via de website door het formulier in te vullen. Op dit formulier kan je alle gegevens vermelden die we nodig hebben om de wedstrijd op de website te publiceren. Bij de aanvraag vermeld de club welke toestellen en hoeveel er beschikbaar zijn.

Na versturen van de aanvraag, zal BNH indien nodig contact opnemen met de opgegeven verantwoordelijke van de club om verdere afspraken te maken.

## 3. Materiaal Benodigdheden

Hieronder een overzicht van materialen die nodig zijn voor een wedstrijd.

- 20 Hoopers
- 2 Korte Tunnels (1 of 2 meter)
- 1 Gates
- 4 Tonnen
- 1 Vierkant van 3m op 3m
- 1 Vierkant van 4m op 4m
- 10m Lint voor het Lijnparcours

Moest je een tekort hebben aan toestellen, geef dit aan op het aanvraagformulier of contacteer het BNH bestuur. Wij kunnen eventueel deze toestellen voorzien of andere clubs contacteren.

## 4. Terrein

Uiteraard dien je als club te beschikken over terreinen. Vanaf maart kunnen er wedstrijden buiten georganiseerd worden tot begin November. In de wintermaanden kan dit enkel indoor. Voor zowel binnen als buitenwedstrijden dient de wedstrijdring minimaal 20m op 30m te zijn. Let wel dat dit de minimum afmetingen zijn, bij het uitzetten van de ring kan je beter een grotere oppervlakte nemen. Dit zorgt ervoor dat de lopende honden op de ring minder afleiding hebben van andere honden of toeschouwers rondom de ring.

Uiteraard wordt verwacht dat het terrein veilig is voor zowel lopers als honden. In de ring dienen bij voorkeur de in- en uitgangen gescheiden te zijn. Tracht bij de ingang voldoende ruimte te voorzien en eventueel afgemaakte aanschuifruimte te maken zodat de eerste volgende deelnemers voldoende rust hebben alvorens ze op het terrein verwacht worden. De ring moet volledig omheind zijn, zodat de honden geen hinder ondervinden van omstaanders.

Er is een maximum van 65 deelnemers per dag op 1 ring.

Naast de wedstrijd ring wordt verwacht dat de organiserende club sanitaire voorzieningen ter beschikking heeft. Kantine is geen verplichting, maar wel graag dit vermelden in de catalogus als er geen drank of eten te verkrijgen is, zodat deelnemers dit zelf kunnen voorzien.

De organiserende club is vrij om eventuele campeergelegenheid aan te bieden. Dit kan je best ook duidelijk vermelden bij het aanvragen van de wedstrijd, zodat we dit in het inschrijvingsformulier kunnen verwerken. Zo hebben de clubs een goed beeld van het aantal mensen die komen camperen.

## 5. Licenties

Voor het inschrijven van wedstrijden heb je een licentie nodig. Deze licentie moet je aanvragen per team bestaande uit een handler en een hond en kan je doen op onze website [www.Belgian-Nadac-Hoopers.com](http://www.Belgian-Nadac-Hoopers.com). Op de webpagina licenties dien je het formulier online in te vullen met jouw informatie en informatie van de hond. Voor specifieke vragen over licenties mail je het best via onze website-pagina over de startlicentie. Je kan natuurlijk ook gebruikmaken van het contactformulier. Wil je iemand anders wedstrijd laten lopen met uw hond, dan moet ook voor dat team een licentie worden aangevraagd.

Bij je aanvraag dien je te selecteren in welke klasse je gaat starten. Je kan hierbij kiezen uit Starters, Novice en Advanced (voor deze laatste dien je voldoende kwalificatiepunten te hebben). Eens je een licentie aangevraagd hebt en wedstrijd gespeeld hebt in een bepaalde klasse kan je deze niet meer aanpassen. Wat wil zeggen dat je niet meer in een lagere klasse kan deelnemen of als je in een hogere klasse wil spelen, je eerst de nodige kwalificatie punten moet verzamelen. (Dit wordt later nog uitgelegd in volgende hoofdstukken)

Na het versturen van het formulier en betaling, krijg je via mail een licentie nummer toegestuurd. Met deze nummer kan je je gaan inschrijven voor de wedstrijden. De licentie is geldig in het kalenderjaar van aankopen en kost 5 Euro.

Als je tijdens het seizoen van klasse verandert, dien je dit door te geven via een mail die je verstuurd vanaf de licentie-pagina van de website want dan krijg je een ander licentienummer zodat de werkgroep de inschrijvingen kan nakijken met de juiste licentienummer.

Handlers met een fysieke beperking: Bij Belgian Nadac Hoopers is er geen aparte klasse voor handlers met een fysieke beperking. Zij hooperen mee met de andere wedstrijdlopers. Het gebruik van hulpmiddelen is voor deze handlers wel toegestaan. Bijvoorbeeld : wandelstok, krukken, rollator, rolstoel (zowel de elektrische als de gewone handrolstoel). Indien de handler een hulpmiddel gebruikt, moet hij dit bij de licentieaanvraag vermelden. Tijdelijke hulpmiddelen moet je niet vermelden (als je bv krukken nodig hebt bij een gebroken voet)

## 6. Inschrijven wedstrijden

### 6.1 Voorwaarden voor deelname aan wedstrijden

Alle honden kunnen deelnemen aan de wedstrijden. Hieronder vindt u enkele uitzonderingen of aandachtspunten:

- Honden moeten in goede gezondheid verkeren.
- Honden die geblesseerd, kreupel of ziek zijn kunnen uitgesloten worden op de wedstrijd. Dit in het belang van de hond. Als je hond mankt, maar je hebt bewijs van DA dat de hond geen hinder ondervindt, kan hij niet uitgesloten worden.
- Loopse teven kunnen deelnemen aan de wedstrijd. Deelnemers dienen zelf een matje te voorzien, de hond een broekje aan te doen en dit zeker bij de organiserende club te melden. Loopse teven lopen steeds als laatste in hun groep.
- Tape, windels, bandages zijn toegestaan. Dit dien je wel te melden bij de wedstrijdorganisatie en keurder.
- Andere medische hulpmiddelen zijn toegestaan mits attest van de DA. Als dit een permanente toepassing is, kan je dit best melden bij licentieaanvraag, dan staat dit geregistreerd en dien je dit niet bij elke wedstrijd te melden.

De honden moeten minstens 12 maanden oud zijn op de dag van de wedstrijd.

### 6.2 Hoe inschrijven voor een wedstrijd?

Voor de wedstrijden, kan je je online inschrijven op onze website. Als je naar de webpagina Wedstrijd Kalender gaat kan je de wedstrijd aanklikken waar je je voor wil inschrijven.

Niettegenstaande dat eenzelfde hond meerdere handlers kan hebben, toch mag deze hond maximaal 4 parcours lopen per dag: 1 x VP; 1 x NH; 1 x LP en 1 x SP. Op het inschrijvingsformulier moet je dus per parcours vermelden met welke handler de hond deze zal lopen. Voor meerdere handlers van eenzelfde hond mag je dus maar één inschrijvingsformulier invullen.

Op deze webpage vind je informatie over de wedstrijd, locatie, rekeningnummer, contactpersoon, ... Na de inschrijving krijg je van de organiserende club een bevestigingsmail met meer informatie omtrent de betaling. Inschrijving is pas definitief na betaling. De inschrijving voor een wedstrijd kost per hond 10 Euro ongeacht of er meerdere handlers zijn.



Ongeveer 1 week voor de wedstrijd zal de organiserende club de catalogus publiceren op Facebook Pagina en onze organisatie zal deze ook op de website posten.

Volgende info zal je kunnen vinden in de catalogus:

- Deelnemers met loopnummers per klasse
- Opening van secretariaat en begin uur wedstrijd
- Dagschema (niet bindend, maar als richtlijn)
- Verantwoordelijke per wedstrijdfunctie (keurder, secretariaat, ...)
- Locatie met eventuele extra routebeschrijving
- Prijzentabel (hoeveel prijzen er per klasse gegeven worden)
- Contact gegevens van dierenarts van wacht in noodgevallen.
- Eventuele andere richtlijnen voor deelnemers, toeschouwers, wandelmogelijkheden...
  
- Catering

### 6.3 Bijdrage BNH

De bijdrage aan BNH van €1 per deelnemende hond vragen we binnen de twee weken na ontvangst van factuur over te schrijven op rekeningnummer: BE93 9733 6422 8667 tav Belgian NADAC Hoopers. Deze inkomsten dienen als werkingskosten en organisatie van het Belgisch Kampioenschap te organiseren.

Als je vragen hebt over de wedstrijden gebruik dan de link op de website-pagina “Wedstrijdinfo”

## 7. Toestellen op Wedstrijd

### 7.1 Hoopers

Dit is het hoepelvormig toestel waarvan voetstuk gemaakt kan zijn van aluminium, PVC of gelijkaardig materiaal. Kleur van het voetstuk heeft geen belang. De boog dient gemaakt te zijn van PVC of gelijkaardig materiaal en kleur heeft ook hier geen belang. De hoogte van het toestel is minimaal 90 cm en maximaal 105 cm. De breedte van de hoop is maximaal 90cm (inclusief voetstuk). Belangrijk is dat het toestel stevig en veilig is.

### 7.2 Tunnels

Tunnels dienen in goede staat te zijn om blessures te vermijden. Bij voorkeur is de tunnel uit antislip materiaal gemaakt, maar is geen verplichting. Er zijn drie lengtes van tunnels toegestaan op VP en LP parcours, namelijk 1, 2 en 3 meter. Een tunnel van 5 meter mag wel gebruikt worden voor het SP. De doorsnede van de tunnel kan 60 of 80 cm zijn.

In de parcours zal de tunnel steeds in rechte lijn liggen. Enige afwijking is het spelparcours waarbij tunnel in bocht kan gelegd worden.

### 7.3 Tonnen

De tonnen moeten rond zijn en bestaan uit hard materiaal (dus geen zakken) met een doorsnede van 55 tot 71 cm. De hoogte kan variëren van 85 tot 106 cm. De tonnen mogen verzwaard worden met zandzakken, maar hier geldt tevens het principe dat de veiligheid van de hond centraal staat.

## 7.4 Gates / Hekje

Gates of hekjes zijn gemaakt van aluminium, PVC of gelijkaardig materiaal. De gate is voorzien van een doorzichtig netwerk van mazen. Deze afwerking dient vooral veilig te zijn zodat de honden er niet in vast kunnen lopen. De breedte van het toestel is minimaal 1 meter en maximaal 1,20 meter. De minimale hoogte van het hekje is 83 cm en de maximale hoogte bedraagt 101 cm.

## 7.5 Nummerbordjes

De looplijnen van het parcours worden aangeduid met nummers. De nummers zullen steeds gericht staan naar het handlersvak, zodat de handlers deze steeds goed ziet vanuit het vak. De nummers dienen zo dicht mogelijk bij het toestel geplaatst te worden, maar dienen zeker niet op mogelijke looplijnen van de hond te staan

Alle toestellen dienen in goede staat te verkeren. Als de keurder het toestel niet veilig vindt, kan de keurder dit toestel weigeren te gebruiken. Hetzelfde geldt als er een toestel kapot of beschadigd geraakt. Hier zal de keurder beslissen of het toestel nog gebruikt kan worden in het verdere vervolg van de wedstrijd.

## 8. Verschillende klassen

### 8.1 Starters

Elke hond vanaf 12 maanden kan starten in deze klasse. Een team is vrij om over te gaan naar Novice op elk moment. Wanneer een team 9 kwalificatie punten behaald heeft waarvan 3 op het vaste parcours, moet dit team promoveren. Eens uitgekomen in novice, kan het team niet meer terug naar starters. Het team krijgt één kwalificatiepunt bij het behalen van 50 punten op het Vast Parcours en één kwalificatiepunt bij het behalen van 50 punten op het Numbered Hoopers parcours.

De starters mogen op aangeven van de keurder altijd enkele toestellen meelopen. Keurder zal bij elke briefing aangeven bij welk toestel je achter de lijn of in het vierkant moet staan. Dit is enkel bij de start, de rest van het parcours zal steeds van achter een lijn of vanuit het vierkant gehandeld moeten worden.

De starters mogen een speelgoedje op zak hebben en tonen bij opgang van het veld, maar tijdens het lopen mag het speeltje niet zichtbaar zijn. Bij finish mag het speeltje uit de hand aangeboden worden. Het is niet toegestaan een speeltje weg te gooien, dit omwille van de veiligheid van de honden. Gebeurt dit toch, dan krijgt het team voor dit parcours een DK. In het geval zij reeds een DK voor dit parcours hadden dan krijgen zij een DK op het volgende parcours. De leiband mag afgegeven worden aan de ringhulp of mag door de handler bijgehouden worden. De leiband mag niet zichtbaar zijn tijdens het lopen van de hond. Als deze zichtbaar is na het nemen van het eerste toestel en voor het nemen van het laatste krijgt de handler een DK op dat parcours.

Voedsel is niet toegestaan op het terrein. Ook dit heeft een DK als gevolg voor het gelopen parcours of eventueel voor het volgende.

Verder in het document is er meer uitleg over de verschillende parcours, maar algemeen staan de toestellen niet verder dan 5 meter van het vierkant of van de lijn. De afstand van de toestellen onderling is tussen de 2 en de 4 meter. Bij het lijnparcours kan de afstand iets groter zijn.

## 8.2 Novice

Elke hond kan starten vanaf 12 maanden in deze klasse. Het moment dat een team 9 kwalificatiepunten, waarvan 3 behaald op het vast parcours, moet het team overgaan naar de Advanced klasse. Vanaf 5 kwalificatiepunten, waarvan 1 behaald op het vast parcours, mag het team overgaan van Novice naar Advanced. Het team krijgt één kwalificatiepunt bij het behalen van 50 punten op het Vast Parcours en één kwalificatiepunt bij het behalen van 50 punten op het Numbered Hoopers parcours.

Eens uitgekomen in advanced, kan het team niet meer terug naar een vorige klasse.

Ook bij Novice kan de keurder aangeven dat je bij de start enkele toestellen mag meelopen. Bij welk toestel je achter de lijn moet staan of in het vierkant moet zijn, zal de keurder aangeven tijdens de briefing.

In deze klasse mag een speeltje niet meer worden meegenomen op het terrein. De leiband mag de handler zelf op zak houden, maar mag niet zichtbaar zijn tijdens het lopen van de hond. De leiband mag ook niet als speeltje gebruikt worden bij het opkomen of verlaten van de ring. Gebeurt dit wel dan heeft dit een DK als gevolg. Uiteraard is voedsel ook bij de Novice niet toegestaan.

De toestellen kunnen tot 7,5 meter van de lijn of het vierkant staan. De afstand van de toestellen onderling ligt tussen de 3 en 5 meter.

## 8.3 Advanced

In deze klasse zitten de honden die 5 of meer kwalificatiepunten behaald hebben in de Novice klasse. Alle richtlijnen uit Novice zijn ook hier van toepassing. Enkel krijgt de handler hier niet de kans mee te lopen met zijn hond bij de start. De handler moet in het vierkant zijn als zijn hond start.

De toestellen kunnen tot 12 meter van de lijn of het vierkant staan. De afstand van de toestellen onderling ligt tussen de 4 en 6 meter.

## 8.4 Master

Deze klasse wordt pas opengesteld wanneer er minimum 5 teams overgegaan zijn naar deze klasse.

## 8.5 Groep 1 en 2

In alle klassen worden de honden verdeeld in twee groepen. Groep 1 is voor honden groter dan 40,0 cm en groep 2 voor honden van 40,0 cm of kleiner. De deelnemers in Groep 1 maken gebruik van een vierkant van 3m op 3m terwijl groep 2 een vierkant van 4m op 4m krijgt.

Alle honden die in groep 2 willen lopen moeten één keer gemeten worden. Dit gebeurt door de keurder, op de dag van de eerste deelname en vooraleer de wedstrijd begonnen is. Honden die niet zijn gemeten starten automatisch in groep 1.

## 9 Verschillende Parcours

### 9.1 Vast Parcours

Dit parcours bestaat uit alle mogelijke toestellen; hoopers, tonnen, tunnels en gates. Er wordt steeds gehandeld vanuit het vierkant. Starters krijgen minimaal 12 en maximaal 16 toestellen en de Novice kunnen er 16 tot maximaal 20 krijgen. In Advanced gebruiken we tussen de 18 en 25 toestellen.

### 9.2 Numbered Hoopers

Op dit parcours worden enkel Hoopers gebruikt en wordt dit parcours ook gehandeld vanuit een vierkant. Starters krijgen minimaal 12 en maximaal 16 Hoopers en de Novice kunnen er 16 tot maximaal 20 Hoopers krijgen. In de Advanced parcours zijn er tussen de 18 en 25 Hoopers.

### 9.3 Lijn Parcours

Dit parcours kan alle mogelijke toestellen bevatten. Het aantal gebruikte toestellen is identiek aan Vast Parcours en Numbered Hoopers Parcours. De afstand tussen de toestellen mag hier groter zijn dan bij vorige parcours. Het verschil met de andere parcours is dat men hier niet vanuit een vierkant moet werken, maar achter een lijn moet blijven. De Keurder zet een parcours uit en trekt een lijn door dit parcours; zodat er twee delen zijn. De keurder zal bepalen welke kant van het parcours je vrij kan meelopen. De bedoeling is dat je niet over de lijn stapt. Deelnemers mogen op de lijn staan, maar er niet over.

### 9.4 Spel Parcours

Hier heeft de keurder veel vrijheid in het maken van zijn of haar parcours. Dit kan met het klassieke vierkant zijn, een lijnparcours, of iets totaal anders. De keurder moet wel de afstanden respecteren voor de verschillende klassen verder heeft hij alle vrijheid. De keurder is vrij om het aantal toestellen te gebruiken (Maximum 25). De keurder kan ook bepalen welke toestellen gebruikt worden. Uiteraard enkel de toegestane toestellen die van toepassing zijn op het VP en de tunnel van 5 meter.

## 10 Een wedstrijd dag

Waar moet je allemaal rekening mee houden met de dag van de wedstrijd.

Zorg dat je goed voorbereid bent en alles bij hebt voor vertrek. (Honden, leiband, aangepaste kledij, reserve kleren, stoeltje, water / eten voor honden, speeltjes voor de honden, ...)

Zorg dat je de catalogus goed gelezen hebt en eventueel meeneemt naar de wedstrijd. In dit document staat het juiste adres, aanvangsuur, loopnummer, dagschema, nummers voor geval van nood, wegbeschrijving, ....

Afhankelijk van de afstand tot de wedstrijd, kan je best wat extra tijd rekenen zodat je niet te laat komt door files, wegenwerken, ...

Bij aankomst zoek je een legale en goede parkeerplek en ga je je aanmelden op het secretariaat, waar je tevens je loopnummer krijgt.

Voor je het parcours verkent, is er steeds een briefing door de keurmeester. Hij of zij zal kort nog eens enkele belangrijke zaken herhalen alsook belangrijke instructies voor het lopen van dit parcours. Als je vragen hebt, is dat het moment om ze te stellen.

Na de briefing wordt er in kleine groepjes (volgorde van de loopnummer) verkend. Je krijgt wel even tijd om rustig vanuit het vierkant het parcours te bekijken. Tijdens de verkenning mag je hond niet in de ring. De briefing en verkenning vinden plaats voor elk parcours / elke klasse.

Na het verkennen gaan we van start met het eerste parcours. De volgorde van deelname is volgens loopnummer. Ga niet te vroeg aan de start staan. Ze roepen steeds de 3 volgende lopers af zodat er maximaal 3 honden bij de ingang staan. Dus hou zeker afstand bij het aanschuiven en ga geen 15 minuten te vroeg aan de ring staan.

Geef je hond tussen de verschillende parcours ook voldoende rust en drinken. Wat niet wil zeggen dat je er niet mee mag gaan wandelen of spelen.

De planning die uithangt en die in de catalogus is steeds onder voorbehoud. Daarom let steeds goed op wanneer de vorige groep klaar, wanneer er iets afgeroepen wordt, als er andere instructies gegeven worden door wedstrijdleiding, keurder, ... Zodat je zeker geen verkenning of briefing mist.

Na de laatste deelnemer duurt het meestal nog een uurtje voordat alles klaar is en dan gaat de prijsuitreiking van start. Zorg voordat je terug vertrekt je geen vuilnis achterlaat op het terrein, dat je hond nog uitgelaten is, dat je alle spullen bij hebt, ...



# 11 Wedstrijdregels

Elk parcours staat op 50 punten. Afhankelijk van het aantal fouten, weigeringen of parcours fouten gaan hier punten van af. Dus elke wedstrijddag zijn er 200 punten te verdienen.

## 11.1 Fouten

De definitie van Fouten zijn de handelingen die gesteld worden door hond of handler welke niet hersteld kunnen worden. Voor een fout worden 5 strafpunten toegekend en men kan zoveel fouten maken tot de score op 0 staat. Fouten worden toegekend voor volgende handelingen:

- Het omgooien van een toestel door de hond
- Het aanraken van de hond door de handler
- Het aanraken van een toestel door de handler

## 11.2 Weigeringen

Identiek aan fouten kan de handler zoveel weigeringen krijgen tot de score op 0 staat. De strafpunten zijn identiek aan fouten. Het verschil met fouten is dat de hond de weigering moet herstellen.

Hieronder de acties die als weigering gezien worden:

- Het geheel of gedeeltelijk voorbijlopen van een te nemen hoop of tunnel : als de hond zijn neus voorbij het toestel steekt, dan krijg je een weigering
- Het steken van poot of snuit in een te nemen tunnel of hooper en zich vervolgens terugtrekken en opnieuw correct nemen
- Het steken van poot of snuit aan de verkeerde kant van de ton of gate wanneer de keurder bepaalt heeft hoe tonnen en gates moeten genomen worden. Een weigering kan enkel gegeven worden als de ton of gate langs de verkeerde kant genomen worden en nadien hersteld worden langs de goede kant. Als dit niet hersteld wordt is het een parcours fout.

Wat wordt niet als weigering gezien:

- Stil staan van de hond voor toestel
- Rondjes draaien voor een toestel
- Ruime bochten naar toestel toe
- Handler die hond bij zich roept om parcours van daaruit te laten hervatten

### 11.3 Parcours fout

Een parcours fout kost het team 20 strafpunten. Een team kan dus 2 parcours fouten maken op eenzelfde parcours, bij een derde krijg je van de keurder een DK. Een parcours fout wordt gegeven in volgende situaties:

- De hond slaat een toestel over tijdens het parcours, maar neemt wel het volgende toestel correct. Zo kan hond toestel 5 overslaan, maar parcours wel voortzetten bij toestel 6.
- De hond kan een omgevallen toestel niet nemen.
- Het nemen van een ton of gate langs de verkeerde kant wanneer de keurder bepaalt heeft hoe die moest genomen worden.

De hond mag wel geen twee opéénvolgende toestellen overslaan. Als hond toestel 5 en 6 overslaat en dan verder naar 7 gaat, zal er een DK gegeven worden. Uiteraard moeten start en finish altijd genomen worden. Het niet nemen van deze toestellen is altijd DK. Weigeringen kunnen wel voorkomen bij start en finish.

### 11.4 Diskwalificatie

Een diskwalificatie wil zeggen dat jij en je hond 50 ptn verloren hebben op dat parcours. Hieronder een overzicht waarvoor een DK gegeven kan worden:

- 3<sup>de</sup> parcours fout
- Het maken van 10 fouten en/of weigeringen
- De MPT(maximale tijd om een parcours uit te lopen) overschrijden
- Het verlaten van het handlersvak of over de lijn te stappen bij SP en LP. Op de lijn staan mag wel voor zover er geen gedeelte van de voet buiten het vak komt of aan de andere kant van de lijn.
- Eens de handler in het vierkant staat en er nadien terug uitkomt.
- Gebruik maken van target, andere persoon (dubbele handling) of andere vorm van externe hulp
- Hard handling; ruw gedrag
- Fysieke of Verbale agressie naar Keurder, Medewerkers of andere spelers
- Dragen van halsband, tekenbandje, harnas, ... tijdens het lopen. Tenzij hierbij op voorhand uitzondering voor aangevraagd is.
- Het bevullen van de ring
- Het verlaten van de ring

- Het nemen van een toestel in de verkeerde richting
- Het nemen van een verkeerd toestel : het steken van poot of snuit in een op dat ogenblik niet te nemen toestel
- Het dragen van onveilige kledij of schoeisel waarbij er gevaar is voor hond of handler. Dit ter beoordeling door de keurder.
- Het herstarten van het parcours nadat de start is genomen. Tenzij dit op vraag van keurder gebeurt.
- Het niet dragen van de startnummer of het dragen van het verkeerde startnummer.
- Bij starters het verkeerd aanbieden van een speeltje, nadat hier reeds waarschuwing voor gegeven is.
- Het geven of bijhebben van snoep op het parcours voor alle klasse. Het geven of bijhebben van een speeltjes op het parcours bij de novice of hogere klassen.

Als je een DK hebt gekregen, mag je het parcours wel verder afwerken. Let wel dat het afwerken van het parcours niet langer dan de MPT (maximale tijd om een parcours uit te lopen) mag duren. Anders kan het dagprogramma danig in de war komen te zitten. De keurder zal dan wel aangeven dat je de ring moet verlaten.

## 11.5 Dagdiskwalificatie

In extreme gevallen kan de keurder iemand een dagdiskwalificatie geven. Deze zal steeds gegeven worden in overleg met wedstrijdorganisatie en leden van de werkgroep. In deze gevallen gaat het over agressief gedrag, storend gedrag waarbij het vervolg van de wedstrijd in gedrang komt, de hond overduidelijk niet in staat is om pijnloos parcours te lopen, ...

In deze gevallen zal de keurder steeds een verslag maken en dit overmaken aan de werkgroep BNH. De werkgroep zal dit geval steeds in detail bestuderen en de verschillende partijen horen. De werkgroep kan hier een schorsing uitspreken van een deelnemer. Deze deelnemer zal hiervan op de hoogte gesteld worden met bijhorende motivatie.

## 11.6 Annulatie, (tijdelijk) Stilleggen of Staking van de wedstrijd

De organiserende club kan een wedstrijd annuleren of stilleggen in samenspraak met de werkgroep BNH. Uiteraard moet het hier gaan door overmacht, extreme weersomstandigheden of omstandigheden waarbij de veiligheid van deelnemers, keurders, helpers en/of honden in het gevaar komt.

De Keurder heeft ook het recht om een wedstrijd niet te laten starten of de wedstrijd te staken. De keurder dient dit wel steeds in samenspraak te doen met werkgroep en organiserende club. Uiteraard moet het hier gaan door overmacht, extreme weersomstandigheden of omstandigheden waarbij de veiligheid van deelnemers, keurders, helpers en/of honden in het gevaar komt.

Een wedstrijd kan tijdelijk stilgelegd worden en op later tijdstip die dag hervat worden. Deze beslissing kan in geval van kortstondige staking eenzijdig door organiserende club, keurder of werkgroep genomen worden.

## 12 Prijzen

De clubs zijn vrij in het bepalen welke prijzen ze voorzien. Als suggestie vermelden we dat er een prijs voorzien kan worden voor elke winnaar van elk parcours. De club kan afhankelijk van het aantal deelnemers per klasse prijzen voorzien voor tweede, derde of vierde, ... Ook hier een richtlijn als suggestie:

- Vanaf 10 deelnemers: 1ste en 2de
- Vanaf 20 deelnemers: 1ste, , 2de en 3de
- Vanaf 30 deelnemers: 1ste, , 2de , 3de en 4de
- ....

Clubs kunnen ook prijzen door de keurder(s) laten uitreiken.

Andere mogelijke prijzen: Winnaar van de dag (het totaal van de parcours), belonen van foutloze rondjes, ...

De resultaten worden gepubliceerd op de website en op facebook.

## 13 Klassement

Tijdens het seizoen wordt er een klassement opgebouwd voor ieder deelnemend team. Hiervoor worden de behaalde punten gecumuleerd. Dit klassement is een jaarlijks gebeuren wat betekent dat in het begin van het seizoen voor iedereen de teller op 0 wordt gezet. Uiteraard is dit niet het geval voor de kwalificatiepunten. Elk parcours telt mee voor het klassement. De organiserende club stuurt binnen de 5 dagen de uitslagen door naar de werkgroep BNH. Onze organisatie zal het klassement bekend maken via Facebook pagina en Website. In dit overzicht staan de reeds behaalde kwalificatiepunten voor elk team.

Moest er een fout staan in dit overzicht kan u dit steeds melden via het contactformulier op de website.

Op het einde van het kalenderjaar zal er een Belgisch Kampioenschap georganiseerd worden waarbij de winnaars van het klassement gehuldigd zullen worden. Hiervoor zullen de zeven beste resultaten van de wedstrijden van een team samengeteld worden.

Voor een team dat tijdens het seizoen naar een hogere klasse is gegaan geldt het volgende

- Het behaalde resultaat wordt geblokkeerd in de klasse dat het team verlaat
- Het team start met 0 punten in de nieuwe klasse
- Het team wordt opgenomen in het klassement van de klasse waarin hij tijdens het seizoen het meest deelgenomen heeft. Heeft hij in beide klasse evenveel wedstrijden gelopen, dan zal hij opgenomen worden in het klassement van zijn hoogste klasse.
- Behaalde resultaten in verschillende klassen worden dus nooit samengeteld.

## 14 Het Belgisch kampioenschap

Op het einde van het kalenderjaar wordt het Belgisch kampioenschap georganiseerd.

Volgend reglement is van kracht :

- Je loopt vier parcoursen die ook standaard op een gewone wedstrijd worden gelopen. Dezelfde regels en puntentelling zoals op een gewone wedstrijd in België zijn van kracht.
- Alle teams (ook uit het buitenland) met een licentie BNH kunnen lopen voor de dagprijzen
- Enkel een team die in België woont, die de Belgische nationaliteit heeft en die minstens vier wedstrijden heeft gelopen in het seizoen bij BNH kan deelnemen aan het Belgisch kampioenschap :
  - Er is één winnaar per categorie (starters1, starters2, novice1, novice2, advanced1, advanced2) die de titel “Belgische kampioen” krijgt.
  - De tijd van een parcours waar een DK gelopen werd, wordt herleid naar de MPT van dit parcours
  - De punten en de tijden van de vier parcours per team worden opgeteld. Het team met het hoogste totaal wordt Belgisch kampioen.
  - In geval van ex aequo wint het team met de beste tijd op het vast parcours, is er nog steeds ex aequo wordt gekeken naar de beste tijd in de numbered hoopers, vervolgens in het lijnparcours en uiteindelijk in het spelparcours.

## 15 Keurders

Er zijn officiële keurders en aspirant-keurders. Deze laatste worden steeds bijgestaan door een officiële keurder.

De keurders worden door BNH opgeleid en opgevolgd. Het is de werkgroep van BNH die de keurders toewijzen aan de wedstrijden.

De clubs dienen de keurders wel te voorzien van drank en lunch. Keurders mogen hier geen misbruik van maken en drinken geen alcohol tijdens de wedstrijd.

De keurders zijn vrijwilligers en dienen alzo ook behandeld te worden. Gebeurt dit niet dan zal, bij een derde waarschuwing, een schorsing volgen voor één volledig kalenderjaar met ingang van de datum van schorsing. Hierbij wordt je ook uit het klassement gehaald.

De keurders moeten ook lid zijn van BNH, door lidgeld te betalen of een licentie te nemen.

## 16 Vrijwilligers

Op de wedstrijddag zelf heb je enkele vrijwilligers nodig om de wedstrijd in goede banen te leiden. Hieronder volgt een opsomming van de verschillende functies op een wedstrijddag met hun belangrijkste taken. Indien nodig kunnen we voor de wedstrijd of op de dag zelf de vrijwilligers nog van korte opleiding voorzien, maar de werking is grotendeels identiek aan een Agility wedstrijd. Sommige functies kunnen op een dag door meerdere mensen uitgevoerd worden.

Secretariaat:

- Opstellen van catalogus en verdeling hiervan, bij voorkeur één week voor de wedstrijd.
- Uitdelen van loopnummers
- Overzicht uithangen van alle deelnemers per klasse
- Puntenpapieren verwerken
- Uitslagen en klassementen uithangen
- Prijsuitreiking

Ringmeester:

- Zorgen dat alle deelnemers tijdig aan de start staan (drie volgende deelnemers moeten afgeroepen worden).
- Eventuele afwezigheden doorgeven aan schrijver.
- Zorgt dat er genoeg vrijwilligers zijn om parcours te verbouwen.
- De vooropgestelde planning in het oog houden.

Schrijver : Noteren van tijden, fouten en diskwalificaties op teken van de keurmeester.

Keurhulp: Iemand die de keurder assisteert bij het keuren.

Tijdwaarneming: Bij voorkeur wordt er met elektronische tijdwaarneming gewerkt. Dit kan gehoord worden bij BNH.

Leibanden: Een persoon die de leibanden aanneemt en deze bij de uitgang legt.

EHBO: Dit hoeft geen aparte persoon te zijn, maar het is aanbevolen om vooraf mensen te identificeren die eerste hulp kunnen bieden ingeval van een incident.

## 17 Feedback

De deelnemers mogen hun mening op een opbouwende manier aan ons overmaken. Het enige wat we wel vragen is om dit steeds met het nodige respect te doen. De werkgroep, clubs en keurders zijn allemaal vrijwilligers die met hart en ziel voor deze sport werken.

Filmpjes worden niet gebruikt om de beslissing van een keurder te weerleggen.

We stellen wel zeker jullie feedback op prijs om zo de sport verder uit te werken en om van elke wedstrijd iets bij te leren.

Alle feedback kan worden ingebracht via het contactformulier. We zullen ze aandachtig behandelen.



## 18 Bijlage

Wat in de bijlage over een bepaalde topic staat annuleert wat in het reglement hierover werd genoteerd.

### 18.1 Dubbele handling

Onder dubbele handling wordt hulp vanaf de buitenlijn verstaan en dit onder eender welke vorm. In dit geval zal het team 20 strafpunten krijgen. De persoon die geholpen heeft riskeert een DK of een schorsing. Is deze hulp het gevolg van een onsportief gedrag van een concurrent of toeschouwer dan kan de handler een klacht indienen tegen die persoon. Dit zal behandeld worden door de keurders die eventueel zullen overgaan tot een schorsing van de desbetreffende persoon voor de volgende wedstrijd.

### 18.2 Keurhulp

Iemand die de keurder assisteert bij het keuren. Deze persoon wordt aangesteld door de keurders. Hiervoor komen in aanmerking de keurders in opleiding of een persoon die minstens een novice loper is.

### 18.3 Tweede geleider

Wil je iemand anders wedstrijd laten lopen met uw hond, dan moet ook voor dat team een licentie worden aangevraagd. Hierbij moet je wel letten op het volgende :

- Een hond die deel uitmaakt van een starters-team kan met een nieuwe handler enkel in de starters klasse beginnen.
- Een hond die deel uitmaakt van een novice-team kan met een nieuwe handler starten zowel in de starters klasse als in de novice klasse, dus niet in advanced.
- Een hond die deel uitmaakt van een advanced-team kan met een nieuwe handler starten zowel in de novice klasse als in de advanced klasse, dus niet in de starters.